

SCHEDA TECNICO INFORMATIVA



LAMPAD E UNIVERSALI A MONTAGGIO
RAPIDO

Caratteristiche

Lampade universali a montaggio rapido a led tipo PAR56, compatibili con la maggior parte dei proiettori per piscina sommersi. Sono disponibili nelle versioni a 6 o a 12 led per la gamma bianca e a 12 led per la gamma RGB.

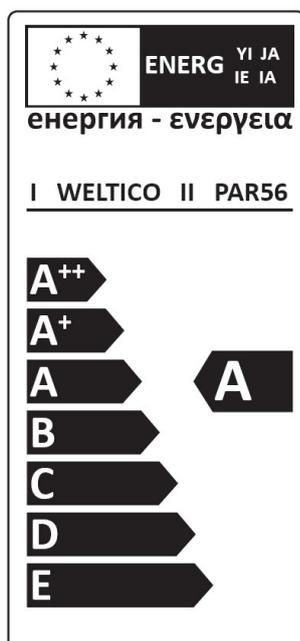
Nella versione RGB, i 3 colori di base sono integrati in diversi led, in modo da offrire una perfetta miscelazione dei colori e garantire un'uscita ottimale di 10 colori disponibili in versione fissa, variabile o in dissolvenza, in base al programma selezionato dall'utente.

La lampada 12 led RGB offre 10 colori e 5 programmi tra cui scegliere.

È possibile utilizzare un kit di controllo remoto sia per la versione a led bianco che a led RGB (cod. 2220624-2220626).

Caratteristiche Tecniche

Codice	2220622	2220623	2220625
LEDs	6	12	12
WATT +/- 10%	19 W	36 W	28 W
T (Kelvin)	6500k Bianco	6500k Bianco	RGB
V/Hz	12V AC / 50-60 Hz	12V AC / 50-60 Hz	12V AC / 50-60 Hz
	0s + 100% luce	0s + 100% luce	0s + 100% luce
	>7500	>7500	>7500
	10 000 h	10 000 h	10 000 h
ϕ +/- 10%	1500 lumen	2600 lumen	850 lumen
	PAR56	PAR56	PAR56
HG	0.0 mg	0.0 mg	0.0 mg
	IPx8 / 1.0	IPx8 / 1.0	IPx8 / 1.0
RA	70	70	



**La durata di vita è data a titolo indicativo secondo le informazioni dei fabbricanti di componenti. Questa durata non è mai contrattuale e può variare in funzione della frequenza d'utilizzo ma anche delle variazioni importanti di corrente. Per esempio, una lampada accesa 4 ore per notte durante un periodo di 6 mesi per anno può avere una durata di vita di circa 20 anni.*

Gamma colori



Luce RGB

con 10 colori fissi e 5 programmi automatici

2220625 Lampada 12 led RGB 28W – 850 lumen



Luce bianca

2220622 Lampada 6 led bianco 19W – 1500 lumen

2220623 Lampada 12 led bianco 36W – 2600 lumen

Installazione

- Per l'installazione della lampada, spegnere l'alimentazione ai proiettori e sostituire la lampada.
- È importante valutare la possibilità di sostituire la guarnizione stagna tra la lampada e il suo supporto con una nuova guarnizione. La mancata sostituzione può portare ad infiltrazioni d'acqua e dunque danneggiare la lampada stessa.
- Il proiettore deve essere alimentato e funziona solo con un trasformatore di sicurezza Classe III 230V~ / 12V~.
- Fornire un'alimentazione superiore del 10% rispetto alla potenza assorbita dalla lampada.
Ad esempio: un alimentatore da 300 watt alimenta 9 lampade 2220625.
 $9 \times 28 = 252 \text{ W}$.
- Fare riferimento alla tabella qui sotto per determinare la sezione del cavo in funzione della lunghezza e della potenza:

6 led bianco (19W)	12 led bianco (36W)	12 led RGB (28W)
2x2,5 mm ² fino a 13 m	2x2,5 mm ² fino a 8 m	2x2,5 mm ² fino a 9 m
2x4 mm ² fino a 21 m	2x4 mm ² fino a 12 m	2x4 mm ² fino a 13 m
2x6 mm ² fino a 31 m	2x6 mm ² fino a 19 m	2x6 mm ² fino a 30 m
2x10 mm ² fino a 52 m	2x10 mm ² fino a 32 m	2x10 mm ² fino a 32 m

- Misurare la tensione al termine del cavo, senza proiettore:
Tensione minima richiesta: 10,5 V
Tensione massima supportata: 13,5 V

Istruzioni per l'uso

Per cambiare il colore o il programma alimentare o disalimentare la lampada in sequenza.

La procedura di modifica richiede che l'operazione avvenga in meno di 1 secondo.

All'attivazione la lampada si inizializza sul primo colore fisso. Ogni volta che avviene una sequenza di accensione e spegnimento, i colori fissi vengono cambiati in sequenza, quindi vengono visualizzate le cinque sequenze collegate fino a quando non viene restituito il primo colore fisso. Attendendo per più di 10 secondi si ottiene la memorizzazione del colore o della sequenza corrente.

- Le informazioni contenute nel presente documento possono variare a discrezione del redigente, senza preavviso, contestualmente alle modifiche del prodotto in oggetto al presente documento: sarà onere del cliente all'atto dell'ordine verificare la persistente corrispondenza del prodotto alla scheda informativa.
- Eventuali schemi tecnici riprodotti nel presente documento hanno valenza puramente informativa e non sono validi ai fini normativi